

Dessinateur construction métallique / verrière / façade / serrurerie pour sa division Verre & Structure

Poste par nature avec un caractère évolutif, lié aux impératifs d'adaptation de l'entreprise et à ses besoins.

Encadré par le responsable technique de la division, le poste à pourvoir s'intègre au sein d'un bureau d'étude composé d'une douzaine de personne.

En collaboration directe avec le responsable du projet, le dessinateur aura en charge la réalisation des études d'exécution des ouvrages sur des opérations simples et/ou complexes de projet de façades ou de verrières combinant verre et métal.

MISSION :

Réalisation complète des plans d'exécutions à partir des notes de calcul et des plans directeurs du projet comprenant :

- Proposition de conception et réalisation des plans d'ensemble et de détail, des éléments de structures primaire et secondaires en 2D ou en 3D ainsi que des éléments verriers et d'étanchéité,
- Réalisation des plans de fabrication et nomenclatures d'approvisionnement pour les différents éléments constituant l'ouvrage (acier, profils, vitrages, accessoire),
- Réalisation des plans de montage avec les différentes séquences de travail,
- Participation au travail de synthèse et de mise au point avec les différents intervenants internes.

L'ensemble dans le respect des normes en vigueur, de la réglementation, du planning, des plans directeurs et d'avant-projet liés au chantier

Profil :

- BTS/DUT/Licence en construction métallique ou enveloppe du bâtiment ou équivalent avec une expérience indispensable dans le métier des verrières et/ou de la menuiserie aluminium et serrurerie,
- Maîtrise d'Autocad indispensable et/ou Bocad/Tekla souhaitable,
- Connaissance de l'enveloppe du bâtiment,
- Intérêt pour les verrières en intégrant l'aspect économique du travail,
- Aptitude au travail en équipe, rigoureux, passionné, aptitude relationnelle.

Divers :

- Poste basé sur Ploufragan (22),
- Rémunération suivant candidat.

Qualité :

- Travail en équipe,
- Rigueur,
- Imaginatif,
- Autonome.